



FIDAC No:	C1B7
-----------	------

Área de desarrollo	Competencia	Und. de Competencia	Und. de Aprendizaje	Tema
Espíritu emprendedor	Social	Gestión de las relaciones	Liderazgo	Desarrollo de los demás



Nombre de la actividad	Unidad	Participantes (grupo, individual, unidad)
Una torre fortalecida	Soñadores	Grupos de 6 pax

Esta actividad contribuye al logro de los siguientes objetivos formativos o educativos (Obj. De Aprendizaje) "conocimiento, habilidad y actitud"	
1 C	Saber reconocer y recompensar la fortaleza, los logros y el desarrollo de los demás.
2 H	Hacer que una esperanza positiva pueda terminar convirtiéndose en una profecía autocumplida.
3 A	Valorar el trabajo de las demás personas depositando su confianza en ellos.









Materiales México	Materiales Colombia	Materiales	
Fichas de cartulina, 20 por cada empresa (medida de cada ficha: 8 x 6 cm)	Fichas de cartulina, 20 por cada empresa (medida de cada ficha: 8 x 6 cm)		

Lugar	Espacio	Ambiente	Tiempo requerido
Salón de clase	Cerrado	Trabajo en equipo	45 minutos







Estrategia Metodología	Evidencias Requeridas u Observables
Lúdica	

Descripción resumida de la actividad (Fase I)	
Objetivo de actividad:	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> <p>Maestro </p> <p>Da instrucciones, reglas y retroalimenta</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>Emprendedor </p> <p>Uno retroalimenta</p> </div> </div>
Lograr hacer la torre más alta con las fichas que entrega el guía de formación.	



Durante la actividad	Maestro     Observa, Escucha, Toma nota y Evidencias	Emprendedor     Todos participan
<p>Descripción de la actividad:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Se organizan empresas de 6 emprendedores máximo. - Se explica que todas las empresas deberán lograr hacer la torre más alta con las fichas que les dará el guía de formación, deberán ser 20 fichas por cada empresa y se deben utilizar todas las fichas. - Para poder hacerlo, cada empresa se dividirá en dos grupos (operativa y motivacional), es decir que la mitad de los emprendedores serán la parte operativa y la otra mitad será la parte motivacional. - Se dan 4 minutos para que los emprendedores piensen en una estrategia que sirva para crear la torre más alta. - Una vez que tengan la estrategia identificada, el guía de formación informa que los emprendedores de cada empresa que son la parte motivacional no podrán tocar las fichas, solamente las podrán tocar los que son de la parte operativa y ellos serán quienes hagan la torre. - Se pide a los emprendedores que son la parte emocional que salgan un momento del salón de clase, mientras tanto se les dice a los emprendedores de la parte operativa que se quedaron dentro que ellos deberán aplicar la estrategia que pensaron para hacer la torre más alta y que la actividad comenzara una vez el guía de formación de la orden. - El guía de formación les dirá al grupo de emprendedores que está afuera que ellos al ser la parte motivacional, no podrán tocar las fichas, solo podrán observar y animar a su empresa con buenos comentarios y motivándolos a terminar la mejor y más alta torre, TENIENDO EN CUENTA QUE NO PODRAN DAR COMENTARIOS NEGATIVOS DE NINGUN TIPO EN ESTA PARTE DE LA ACTIVIDAD. - Una vez regresen a formar sus empresas dentro del salón de clase el guía de formación dará 5 minutos para lograr hacer la torre más alta, una vez termine este tiempo el guía de formación medirá las torres para ver cuál es la más alta. 		

CICLO DE APRENDIZAJE (FASE II)

¿Qué Emociones les generó la actividad? “Emociones generadas”	Maestro   Escucha y Toma nota	Emprendedor     Todos participan



Filosofía del aprendizaje	Maestro	Emprendedor
Preguntas para retroalimentar la vivencia	Hace preguntas, Escucha y Toma nota	Algunos participan
1	¿Fue sencillo construir la torre? Sí o No ¿Por qué?	
2	¿La parte motivacional de la empresa logró hacer sentir que el trabajo que estaba haciendo la parte operativa era buena logrando motivarlos a terminar con la actividad? Sí o No ¿Por qué?	
3	¿Se sintió un ambiente de comprensión y de trabajo en equipo a pesar de que no todos podían hacer las mismas funciones? Sí o No ¿Por qué?	
4	¿Es importante para un emprendedor confiar en los demás dándoles su apoyo y motivación para que logren cumplir con sus metas y logros? Sí o No ¿Por qué?	
5	¿El emprendedor es una persona capaz de hacer que los demás pongan su total compromiso en una actividad? Sí o No ¿Por qué?	

Soporte Bibliográfico	Maestro	Emprendedor
“Enseñanza complementaria”	Enseña o pregunta que aprendieron y completa	Todos escuchan
<p>Un emprendedor logra hacer sentir a los demás, que en ellos se espera lo mejor, motivando a esforzarse a sí mismos, ya que quien percibe y busca lo bueno en los demás, encuentra lo bueno como respuesta.</p> <p>Un emprendedor encuentra la virtud en los demás y se la revela estimulándolos a alcanzar su verdadero potencial, lograr inspirar y hacer en los demás encontrar un camino de esperanza, es una razón para seguir luchando, es una razón que van a valorar en todo el trayecto.</p> <p>Un emprendedor siempre reconoce y recompensa a los demás en sus logros, siempre hace una retroalimentación positiva y útil que ayude a los demás a ser mejores, permitiéndoles reflexionar sobre lo que deben cambiar, mejorar, eliminar y aprender.</p> <p>El arte del emprendedor es lograr poner al máximo el desarrollo de las habilidades de los demás potenciándolas, para lo cual dedica tiempo en la formación y entrenamiento en la cual pongan a prueba su capacidad, posee la capacidad de sensibilidad para identificar las necesidades e intereses en los demás ayudándoles a mejorar su situación y a alcanzar sus objetivos.</p> <p>Un emprendedor tiene la plena seguridad de lograr la capacidad de cambio de las personas, colocando una esperanza positiva, la tarea adecuada y un voto de confianza, la mejor expectativa se convierte en una realidad cumplida.</p> <p>El emprendedor logra transmitir un mensaje alentador para enfrentar un problema y encontrar su solución, sin revelar la respuesta correcta hace que sea descubierta por sí mismos, despertando en ellos su iniciativa y la confianza de saber que por sí solos lo pueden lograr al tomar sus propias decisiones.</p>		







Historia Relacionada	
Video Relacionado	



Valores y principios de emprendedor	
1	El emprendedor sabe asignarle una tarea adecuada a una persona y depositarle en ella un voto de confianza.
2	Un emprendedor promueve las esperanzas positivas de los demás haciendo que sean ellos mismos los que determinen sus propias metas.
3	Un emprendedor hace de que una esperanza positiva pueda terminar convirtiéndose en una profecía autocumplida.
4	El emprendedor tiene la capacidad de programar una secuencia adecuada de tareas en aumento.

Reflexión emprendedora:

Un buen mensaje que quiera desarrollar algo positivo en los demás, debe ser muy simple y llegar a todo el mundo.

¿Cómo puedo aplicar lo aprendido a mi vida? "Relación con el entorno presente y futuro"	Maestro   Escucha y Toma nota	Emprendedor     Todos participan

FIN - CICLO DE APRENDIZAJE

Observaciones y recomendaciones después de desarrollada la actividad

Variaciones

ANEXOS y/o REGISTROS

"Formatos, youtube, fotos, texto lectura, internet etc."